

MTÜ Harrastajate Hokiliiga

2026/2027 hooaja Tallinna lahtiste meistrivõistluste

REGLEMENT

1. EESMÄRK

1. Populariseerida jäähokit harrastushoki mängijate seas ja pakkuda osalejatele võimalust oma oskusi arendada ning koguda mängukogemusi.
2. Selgitada 2026/2027 hooaja Harrastajate Hokiliiga (edaspidi ka HHL) Tallinna lahtiste meistrivõistluste erinevate tugevusgruppide meistrid ja üldine paremusjärjestus I, II, III, IV tugevusgrupis.

2. AEG JA KOHT

1. HHL meistrivõistlused viiakse läbi turniirisüsteemis, neljas tugevusgrupis (I, II, III, IV) ajavahemikus oktoober 2026 – mai 2027. Mängukalender koostatakse vastavalt iga grupi vajadustele ja mängudele eraldi.
2. Mängud mängitakse reeglina Tallinnas Tondiraba ja Haabersti jäähallides, v.a sõprusmängud mille mängude toimumiskoht selgub jooksvalt.
3. Erandjuhtudel on lubatud mängida välisväljakutel, juhul kui mõlemad võistkonnad ja HHL peakoordinaator on kirjalikult kinnitanud kokkuleppe.

3. OSAVÕTJAD (Vt. Lisa 1)

4. VÕISTLUSTE SÜSTEEM

- 4.1. Kõik mängud toimuvad turniirisüsteemis v.a sõprusmängud.
 - 4.1.1. Sõprusmängude tulemusi ei arvestata hooaja üldises turniirisüsteemis ja need ei mõjuta paremusjärjestust.
- 4.2. Meeskondade jaotamine gruppidesse toimub meeskondade eeliste ja varasemate tulemuste põhjal. Meeskondade soovid ja võimalused mängida teatud liigas võetakse arvesse, kuid lõpliku otsuse teeb HHL juhtkond vastavalt reglemendile.

5. VÕISTLUSTE LÄBIVIIMISE KORD

- 5.1. Võistluste läbiviimisega seotud kulud kannavad ühiselt osavõtvad meeskonnad ja HHL.
- 5.2. Võistlema lubatakse need meeskonnad, kes on hiljemalt 31. oktoobriks 2026.a. tasunud osavõtumaksu 300.- eurot MTÜ Harrastajate Hokiliiga kontole EE462200221014511199 / Swedbank/ ja kellel puuduvad võlgnevused eelmisest hooajast.. Kui klubi mängib kahe meeskonnaga, tuleb tasuda vastav osalustasu mõlema meeskonna eest. Juhul kui osalustasu on meeskonnal tasumata, võidakse meeskond eemaldada turniirilt.
 - 5.2.1. Juhul kui hooaeg lõpetatakse erakorraliselt või võistkond loobub osalemisest, osavõtumaksu ei tagastata ja tasutud summa jääb HHL reservi tulevaste turniiride raames korraldatud karikavõistluste kulude katteks meeskondade lõikes.
- 5.3. Võistluskalendris esimesena märgitud meeskond tagab mänguks võistlusväljaku olemasolu (kannab selle kulu) ja tasub ise otse mängu teenindavatele kohtunikele. Kohtunikele tasutakse

- mängupäeval sularahas enne mängu algust vastava võistkonna poolt. Kohtunike kogusumma on 90 eurot, mis jaotub kahe väljaku kohtuniku ja ühe lauakohtuniku vahel.
- 5.4. Juhul, kui võistluskalendris ette nähtud kuupäeval on samas jäähallis mingi muu üritus ja vastuvõtjal meeskonnal puudub jääaeg, võib seda mängu mängida vastasmeeskonna jäähallis, kuid mänguga seotud kulud kannab võistluskalendris olev vastuvõttev meeskond.
 - 5.5. Kõikide võistlusi teenindavate kohtunike kohalolu mänguks tagab HHL.
 - 5.6. Mänguaeg 2 x 15 minutit puhast mänguaega, kus aeg peatatakse igal mänguseisakul, arvestades aja üldkulu ühele mängule 50 min. Juhul, kui 50 min jooksvat aega alates mängu algusest on lõppemast, kohtunikud teavitavad 2 min enne täisaja lõppemist meeskonnad enneagest mängu lõpust.
 - 5.7. Mängude algus reeglina tööpäevadel mitte varem, kui kell 18.00 ja mitte hiljem kui 22.30.
 - 5.7.1. Mängud on vajadusel lubatud korraldada ka nädalavahetustel tingimusel, et mõlemad meeskonnad on nõus ja on sellest kirjalikult teavitanud HHL peakoordinaatorit.
 - 5.8. Kalendris esimesena märgitud vastuvõttev meeskond peab mängima tumedas võistlussärgides. Kui see pole mingil põhjusel võimalik, tuleb teavitada peakoordinaatorit meiliaadressile (avaldatakse www.hhl.ee) vähemalt kakskümmend neli (24) tundi enne mängu algust. Kui puuduvad tumedad särgid ja pole tehtud sellekohast teavitust, märgitakse vastuvõtvale meeskonnale tabelisse 0:5 kaotus.
 - 5.9. HHL meistrivõistlustel ei ole üheski grupis lubatud kasutada kehamängu ja löökviskeid v.a. 1 grupp kus löökvisked on lubatud.
 - 5.10. Vahetult enne mängu soojendus 2 min. (lubatud mitme liitriga).
 - 5.11. Võistkonna lubatud suurus ühes mängus on vähemalt 7 väljakumängijat ja vähemalt 1 väravavaht (väiksema koosseisuga võistkonda ei lubata mängust osa võtta) ning mitte rohkem kui 15 väljakumängijat ning 2 väravavahti.
 - 5.12. Meeskonna koosseis, kes osaleb HHL kalendri kohaselt järgnevas mängus tuleb saata HHL peakoordinaatori meiliaadressile mängu päeval hiljemalt kell 12.00. Käesolevas reglendis käsitletakse mängijatena ka väravavahte.
 - 5.13. HHL-i meistrivõistlustel ei tohi osaleda mängijad, kes on registreeritud ja osalevad regulaarselt 2026/2027 hooajal Eesti või mõne muu riigi meeste või noorte meistrivõistlustel v.a. I grupp (või kõige tugevam grupp) kuhu on lubatud kuni kolm mängijat kes osalevad Eesti või mõne muu riigi meeste või noorte meistrivõistlustel.
 - 5.13.1. III grupi meeskonnas ei või osaleda rohkem kui 3 mängijat, kes osalesid eelmisel hooajal HHL meistrivõistluste I grupis (või kõige tugevam grupis).
 - 5.13.2. IV grupi meeskonnas võib olla registreeritud kuni 1 mängija, kes osalesid eelmisel hooajal HHL meistrivõistluste I grupis (või kõige tugevam grupis). Mängija registreerimine peab olema põhjendatud ja kooskõlastatud Distsiplinaarkomisjoniga.
 - 5.14. Võistlustel rakendatakse IIHF-i võistlus määrusi (välja arvatud väravavahtide kaitsmete mõõdud) käesolevas HHL meistrivõistluste juhendis toodud erisustega. Lahknevuse korral kehtib HHL MV juhendi erisus.
 - 5.14.1. Pärast mängu esimest poolaega mängu väljaku pooli ei vahetata.
 - 5.14.2. Pika litri korral ei peata kohtunik mängu ja mängu tuleb jätkata.
 - 5.14.3. Väravavahil on lubatud käsitseda liitrit kõikjal värava joone taga, ehk siis väravavahi trapetsi reeglit ei rakendata.

- 5.15. Klubis, kes mängib HHL meistrivõistlustel 2 meeskonnaga (erinevates tugevus gruppides), ei või üks ja sama mängija üheaegselt mängida mõlema tugevusgrupi meeskonnas. I-II grupi meeskonda registreeritud mängija ei või pärast seda enam mängida nõrgema grupi, st. III ega IV grupi meeskonnas. III grupi meeskonda registreeritud mängija ei või enam mängida IV grupis. Nõrgema tugevusgrupi meeskonna mängijal on lubatud üleminek tugevama tugevusgrupi meeskonda, kuid pärast seda ei või ta enam nõrgema tugevusgrupi meeskonnas mängida. Meeskonnavahelised mängijate liikumised kooskõlastatakse peakoordinaatoriga, vajadusel ka Distsiplinaar Komisjoniga viie päevase tähtaja jooksul vastavalt punktidele 9.2-9.3.
- 5.16. Väravavahid saavad liikuda gruppide vahel järgmiselt:
- 5.16.1. Oma tugevusgrupi siseselt, k.a. meeskondade vahel ning selleks on vaja vastasmeeskondade nõusolekut iga mängu kohta. Oma soovid tuleb esitada vähemalt 24 tundi enne mängu. Kooskõlastamine toimub HHL koordinaatorite päringu alusel.
- 5.16.2. Nõrgemast grupist tugevamasse vahel ning selleks on vaja vastasmeeskondade nõusolekut iga mängu kohta. Oma soovid tuleb esitada vähemalt 24 tundi enne mängu. Kooskõlastamine toimub HHL koordinaatorite päringu alusel.
- 5.16.3. Tugevamast grupist liikumine nõrgemasse on keelatud
- 5.16.4. Väravavahi puudumisel on meeskonna ülesanne leida talle asendaja. Väravavahti saab asendada teise HHL-s registreeritud meeskonna väravavaht, vastavalt kehtivale hooaja reglendile, või väljakumängija.

6. VÕISTLUSTE SÜSTEEM

- 6.1. Võistlused toimuvad turniirisüsteemis. Võit annab 2, viik 1 ja kaotus 0 punkti.
- 6.2. Mängust loobumise korral arvestatakse loobunud meeskonnale 0:5 kaotus.
- 6.3. Võrdsate punktide korral arvestatakse kõigepealt omavaheliste mängude tulemusi. Kui need on võrdsed, arvestatakse väravate vahet omavahelistes mängudes. Selle võrdsuse korral arvestatakse üldist võitude arvu ja viimase võimalusena üldist väravate vahet kogu hooaja jooksul
- 6.4. Mängule mitte ilmumine tähendab mitte ilmunud meeskonnale 0:5 kaotust.
- 6.5. Juhul, kui HHL 2026/2027 hooaja HHL meistrivõistlustel osalev mängija kutsutakse vahepeal mängima Eesti Jäähoki liidu poolt saadetud ametliku kutsega osaleda Eesti noorte või täiskasvanute koondise eest mängimiseks (treeningmängud, näidismängud, maavõistlused, IIHF meistrivõistlused), võib selline mängija igal juhul osaleda edaspidi HHL 2026/2027 hooaja meistrivõistluste mängudes.
- 6.6. Sõprusmängude formaadis iga mängu võit annab 2, viik 1 ja kaotus 0 punkti, kuid punktide arv ei lähe turniirisüsteemi pingerea arvesse.

7. DISTSIPLINAARKÜSIMUSED

- 7.1. Juhul, kui meeskonnas mängis kaasa registreerimata, diskvalifitseeritud, mängukeeluga või reeglendiga keelatud mängija, arvestatakse sellisele meeskonnale 0:5 kaotus.
- 7.2. Mängija või võistkonna esindaja, kellele määrati mänguprotokolli kohaselt karistuseks IIHF jäähoki reeglites sätestatud rikkumise eest karistuseks: mängust eemaldamine (MP),

distsiplinaarkaristus eemaldamisega mängu lõpuni (GM) või suur karistus + automaatne distsiplinaarkaristus eemaldamisega mängu lõpuni (5+GM) on automaatselt eemaldatud järgmisest HHL meistrivõistluste mängust. Kui mängija on saanud 2 suurt karistust erinevates mängudes, järgneb automaatselt ühe mängu pikkune mängukeeld. Teiste IIHF jäähoki reeglites ettenähtud karistuste korral kohaldatakse automaatset mängukeeldu ja muid karistusi nendes reeglites ettenähtud korras.

- 7.3. Distsiplinaarkomisjon (DK), mis koosneb vähemalt kolmest liikmest, võib rakendada lisaks suuremat mängukeeldu kuni mängija eemaldamiseni hooaja lõpuni ja kuni tähtajatu mängukeeluni HHL poolt korraldatud võistlustel. Automaatselt on üheks järgneva mängu diskvalifitseeritud mängija, kes on erinevates kohtumistes saanud 2 suurt karistust.
- 7.4. Juhul kui mängija või meeskonna esindaja/treener kasutab mängu juhtinud kohtunike kallal füüsilist vägivalda on meeskond automaatselt hooaja lõpuni võistlustest kõrvaldatud.
- 7.5. Arutlusele ei tule protestid:
 - 7.5.1. Valesti fikseeritud tsoonid;
 - 7.5.2. Protokollis fikseeritud karistuste määramine (v.a suured karistused 5+20 min);
 - 7.5.3. Protokollis fikseeritud visatud värava õiguspärasus;
 - 7.5.4. Üle tsoonide söödud;
 - 7.5.5. Lahtiviske koha õigsuse määramine.
- 7.6. Protesti esitamise õigus on meeskonna kaptenil või treeneril. Protesti esitamise korral peab sellest pärast mängu lõppu informeerima väljaku kohtunikke ja protest tuleb fikseerida võistlus protokollis kirjalikult meeskonna kapteni või treeneri allkirjaga hiljemalt 30 minuti jooksul pärast mängu lõppemist. Protesti esitamisel peavad mängu vilistanud kohtunikud koostama protestiga käsitletud juhtumi kohta kirjaliku raporti, mille allkirjastavad mõlemad väljaku kohtunikud. Protesti esitaja peab tasuma kautsjoni 100.- eurot Harrastajate Hokiliiga pangakontole EE462200221014511199 /Swedbank/ hiljemalt protesti esitamisele järgneva tööpäeva jooksul, mis positiivse lahenduse korral tagastatakse. Protest, mis ei ole õigeaegselt ja reeglendi kohaselt fikseeritud ning mille eest ei ole kautsjon õigeaegselt tasutud, arutlusele ei tule, välja arvatud juhul kui Distsiplinaarkomisjon ei otsustanud teisiti. Kõik protestid lahendab lõpliku ja edasi kaebamisele mittekuuluva otsusega 3 liikmeline Distsiplinaarkomisjon, mille koosseis avaldatakse kodulehel www.hhl.ee. Distsiplinaarkomisjoni käsitletakse vahekohtuna, millise otsustele allumiseks annavad meeskonnad nõusoleku käesoleva reeglendi järgi võistlustele asumisega (alates esimeseks mänguks meeskonna registreerimisest). Distsiplinaarkomisjoni otsused on lõplikud ja edasikaebamisele ei kuulu.
- 7.7. Meeskonnale, kes keeldub mängu jätkamast ja lahkub väljakult arvestatakse 0:5 kaotus
- 7.8. Distsiplinaarkomisjon on võimeline otsustada kas registreeritud mängija tase vastab meeskonna tasemele ja kogu grupi tasemele. Distsiplinaarkomisjon on võimeline keelduda mängijate registreerimist mängudele (ka hooaja jooksul) kui mängija tase komisjoni arvamusel ei vasta üldise grupi tasemele. Komisjon on võimeline otsustada millise gruppi mängija võib ennast registreerida.
- 7.9. Distsiplinaarkomisjonil on õigus tühistada mängu tulemus, kui tuvastatakse reeglendi rikkumine.
- 7.10. DK-l on õigus mitte lubada mängija HHL-i meistrivõistlustele kui mängijal oli rasked distsiplinaarsed rikkumised IIHF reeglite järgi ükskõik millises liigas.

- 7.11. Alla 18-aastased mängijad võivad hooajal osaleda ainult distsiplinaarkomisjoni nõusolekul. Hooajal osalemiseks on vaja ka mängija vanemate nõusolekut.

8. **KALENDRI MUUDATUSED**

- 8.1. Mängud toimuvad vastavalt peakoordinaatori koostatud graafikule kusjuures mängu toimumise aja ühepoolne muutmine on lubatud ainult erandkorras, mis on seotud mass nakatumisega/ viirushaiguste levikuga/ või muu riigiolukorraga.
- 8.1.1. Mängukalendri muudatused on lubatud eel loetelud erandkordades igale meeskonnale ühel korral hooaja jooksul ning etteavitusel mitte hiljem kui 48 tunni koos ettepanekuga ja sõlmitud meeskondade vahelise kokkuleppega, millal mäng mängitakse. Teavitus peab jõudma koos ettepanekuga peakoordinaatori meilile õigeaegselt.
- 8.1.1.1. Kui mängukalendri muudatuses ei suudeta saavutada kokkulepet, otsustab HHL-i peakoordinaator mängu toimumise aja ja koha, lähtudes meeskondade huvidest ja vabadest jääaegadest.
- 8.2. Juhul, kui meeskond ei ilmu kohale mängu graafikus ette nähtud ajal ja vastasmeeskond ning kohtunikud on mänguks valmis, arvestatakse mitte ilmunud meeskond mängust loobunuks ja talle kantakse võistlusprotokolli kaotus 0:5. Hilisemad pretensioonid ei kuulu läbivaatamisele.

9. **REGISTREERIMINE**

- 9.1. Võistlustest osavõtvad meeskonnad peavad esitama hiljemalt 01. oktoobriks 2026. a nimelise registreerimislehe meiliaadressile info@hhl.ee all oleva vormi kohaselt: mängija perekonna- ja eesnimi, täpne sünniaeg (sünnikuupäev ja aasta), mängija võistlussärgi number ja koht meeskonnas. Ilma numbrita mängijat ei registreerita. Mängija võistlussärgi number on hooaja lõpuni. Registreerimisleht peab olema kinnitatud klubi juhatuse liikme või treeneri poolt.
- 9.2. Koos registreerimislehega peab meeskond esitama peakohtunikule meeskonna ametlike esindajate ees - ja perekonnanimed, kelleks saavad olla üksnes meeskonna kapten, abikapten või treener (mitte rohkem kui 3 isikut). Üksnes nendel isikutel on terve hooaja jooksul õigus meeskonna nimel HHL meistrivõistlusi puudutavates küsimustes pöörduda peakoordinaatori või HHL juhatuse poole saates meili www.hhl.ee kodulehel avaldatud meiliaadressile. Võistlusteks registreeritud meeskonnad võivad teha registreeritud mängijate muudatusi kuni hooaja lõpuni esitades lisaregistreerimislehe vastavalt eeltoodud vormile.
- 9.3. Mängijate lisaregistreerimisel DK-l on viiepäevane tähtaeg mängija tagasilükkamiseks. Enne viie päevase tähtaja möödumist ei tohi mängija mängudes osaleda. Tähtpäev hakkab kulgema järgmisest päevast peale lisaregistreeringu saamist. Vaikimine tähendab registreerimise aktsepteerimist, kuid ei võta komisjonilt õigust mängija osalemist ümber vaadata, kui tekib kahtlus tema sobivuses konkreetse grupi jaoks mängude tulemuste põhjal.
- 9.3.1. Mängijad peavad olema registreeritud mängudeks hiljemalt 24 tundi enne mängu, vastasel juhul mängija ei saa mängus osaleda. Uue mängija registreerimisel, teavitab peakoordinaator sellest meeskonda, kellel on klubi, kuhu mängija registreeriti, tulemas järgmine mäng (vastavalt kehtivale mängude graafikule).
- 9.3.2. Mängijal on lubatud teha üleminekut teise klubisse ühe korra hooaja jooksul ja ainult madalamast grupist tugevamasse, eelnevalt peab vastu võttev klubi teavitama üleminekust klubi, kust mängija lahkub. Vastav meilivahetus peab olema saadetud

peakoordinaatori või HHL juhatusele elektronkirja www.hhl.ee kodulehel avaldatud e-posti aadressile.

- 9.3.3. Klubi siseselt on lubatud üleminekud hooaja lõpuni. Ei ole lubatud, et hooaja jooksul tugevama grupi mängija hakkab mängima nõrgema grupi meeskonnas, see reegel kehtib nii klubi siseste kui klubide vaheliste üleminekute korral.
- 9.4. HHL MV meeskondade koosseis – registreerida võib piiramatult arv mängijaid ja registreerimine lõpeb 31.01.2027.
- 9.5. Registreerimislehel olevad mängijate sarginumbrid peavad olema hooaja lõpuni samad, välja arvatud juhul, kui meeskonna varustus ei ole asjakohane või sargid on tellimisel. Sellisel juhul tuleb muudatusest teavitada HHL-i peakoordinaatorit vähemalt 24 tundi enne mängu.
- 9.6. Mängijate numbrid peavad olema vahemikus 1 kuni 99. Murdarvud, komadega eraldatud numbrid või kolmekohalised numbrid ei ole lubatud.
- 9.7. Mängida tumendatud visiridel ei ole lubatud.
- 9.8. Meeskond, mis eelmisel hooajal jäi oma grupis viimaseks, on kohustatud registreerida uueks hooajaks nõrgemasse gruppi.
- 9.9. Meeskond, (v.a. II gruppi osaleja) mis eelmisel hooajal sai oma grupis esimese koha, on kohustatud registreerida uueks hooajaks tugevamasse gruppi.
- 9.10. Meeskond, mis osaleb II gruppis ja on saanud eelmisel ja üleelmisel hooajal (kaks hooaja järjest) esimese koha, on kohustatud registreerida uueks hooajaks tugevamasse gruppi.
- 9.11. Meeskond, mis osaleb II gruppis ja mis eelmisel hooajal sai oma grupis esimese koha, on soovi korral võib ennast registreerida uueks hooajaks tugevamasse gruppi.

10. AUTASUSTAMINE

- 10.1. Kõiki võistlustest osavõtvaid meeskondi autasustatakse eriauhinnaga. Kõikides gruppides I - III kohale tulnud meeskondi karikaga ning mängijaid ja treenereid vastava koha medaliga. Eriauhinnaga autasustatakse kõikide gruppide parimat väravavahti, kaitse-, ründe- ning resultatiivsemat mängijat ja tunnustatakse hooajas aktiivselt osa võtnud kohtunikke.
- 10.2. Eriolukorra kehtestamise ja erand korras hooaja lõpetamise korral määratakse paremusjärjestus viimase ringi tulemuste järgi, ning autasustamine korraldatakse vastavalt kehtiva olukorra nõudmistele.
- 10.3. Autasustamine toimub hooaja lõppedes, erandolukorra korral viiakse läbi autasustamine vastavalt viimaste mängude tulemustele või, kui hooaeg katkeb enne esimese ringi lõppu, autasustamist ei toimu.

11. MÄÄRATLEMATA KÜSIMUSED JA PROTESTID

- 11.1. Kõik võistlusjuhendis määratlemata jooksvald küsimused seoses Eesti Harrastajate Hokiliiga meistrivõistluste läbiviimisega lahendavad Harrastajate Hokiliiga Klubide esindajad, juhatus ja peakohtunik erakorralisel koosolekul, otsus võetakse vastu enamhäälttega kohale tulnud või elektrooniliselt osalenud esindajate arvu alusel. Juhatus ei lahenda distsiplinaarküsimusi ja mängudes tekkinud vaidlusi.

12. HOOAJA REGLEMENDI JA KORRALDUSLIKUD KÜSIMUSED

- 12.1.Kõik võistlusjuhendi punktid ja sellega seotud küsimused otsustatakse klubide üldkoosolekul kaks korda aastas (enne hooaja algust ja peale hooaja lõppu) enamhäälte hääletamisega.
- 12.2.Üldkoosolekul saavad osaleda ainult meeskondade määratud esindajad. Iga meeskond saab hääletamisel ühe hääle.
- 12.3.Klubid kellel on kehtivad võlgnevused saavad osaleda üldkoosolekul, kuid ei saa oma häält/hääli (vastavalt klubi meeskondade arvule) kasutada enne võlgnevuse kustutamist.
- 12.4.Kõik meeskondade esindajad (vähemalt üks meeskonna esindaja), kes koosolekul osalevad, kinnitavad oma nõusoleku hääletamistulemustega oma allkirjaga koosoleku registreerimise lehel.
- 12.5.Hääletada otsuse poolt või vastu on võimalik ainult meeskonna esindajal, kes osaleb füüsiliselt koosolekul.
- 12.6.Juhul, kui meeskond ei ole koosolekul esindatud, jääb meeskond oma häälest ilma. Meeskonna hääli ei ole edasikantav teiste meeskondade esindajatele.
- 12.7.Koosolekul poolt hääletatud otsused on lõplikud ja edasi kaebamisele ei kuulu.
- 12.8.Erakorraliste otsuste langetamiseks juhatusel on õigus läbiviia elektron hääletamise, mille puhul kehtib füüsilise koosoleku hääletamise printsiip.
- 12.9.Peale viimase ringi lõppu meeskondade esindajad saavad osaleda küsitlusel, mille eesmärk on mängitud ringi jooksul mängude korraldamise ja kohtunike töö kvaliteedi hindamine ning edaspidine mängude korralduse parendamine.

Lisa 1

HOOAJA 2026/2027 OSAVÕTJAD

1 Grupp

Tiigrid

KJHK

SNSK

Zaryad/Astlanda

2 Grupp

Vipers
Mark Winner
Dragons
Unibet SP
HC Sparta
Dark Vepr

3 Grupp

Laupäevahoki
Kakumae Kullid
Monstera
Vipers 2
KJHK 2
Kehra Snipers
Mari Selts

4 Grupp

Kurase Hülged
TLT
G4S
Zaryad Baltic
SNSK 2
Tallinn Capitalz
Hambutud Kiskjad

***Ringide arv hooajal 2026/27**

Otsustatakse jooksvalt peale ajakava koostamist.